



ACHTUNG:

Der Einfachheit halber wurden die Spielregeln in einer einheitlichen Form für m/w/d verfasst.

Spielregeln 1. TippKick Turnier Feld-Turnier der Kungelhexen

REGEL 1:



Der Ball

Das TippKick Feld-Turnier wird mit einem original TippKick Blite-Ball (Schaumstoffball Größe4) gespielt. Dieser hat die Form des kleinen TippKick Balls. Es wird nur aus dem Stand mit dem Fuß gespielt. Der Ball darf nur gespielt werden, wenn die eigene Farbe (schwarz oder weiß) oben auf dem Ball erscheint. Ein Spielen der anderen Farbe wird als Foul gewertet und mit Strafstoß bestraft.

REGEL 2:

Das Spielfeld, Tore und die Spielzeit

- Es wird auf drei Spielfeldern gespielt. Die Spielfelder sind rechteckig ca. 20x40m groß. Mit einer Ausnahme sind sie analog zum original TippKick Feld markiert. (siehe REGEL 5)
- Die Tore sind 5x2m groß.
- Die Spielzeit für ein Spiel (Vorrunde und Finalsspiele) beträgt 1x8 Minuten ohne Wechsel und wird von der Turnierleitung an- und abgepfiffen.

REGEL 3:

Die Spieler und der Torwart

- Es wird mit 2 Feldspielern und 1 Torwart gespielt, welche das gesamte Turnier zusammenspielen. Das Wechseln eines oder mehrerer Spieler ist während des Turniers, aber nicht während eines Spiels, erlaubt. Es dürfen jedoch keine Spieler eines anderen Teams, welches am Turnier teilnimmt, gewechselt werden.
- Die Position (Torwart/Feldspieler) darf während des Turniers, allerdings nicht während eines laufenden Spiels, getauscht werden.
- Die Spieler eines Teams sollten mit denselben Trikots/T-Shirts ausgestattet sein.
- Die Teams werden während des Spiels mit schwarzen und weißen Hemdchen unterschieden.
- Das Team, welches auf dem zuerst Spielplan genannt wird, trägt die schwarzen Hemdchen und spielt auf der Spielhälfte bei der Turnierleitung.
- Es darf nur mit Turnschuhen gespielt werden.
- Der Torwart darf sich in seinem eingezeichneten Torwartraum frei bewegen (bis 1m vor der Torlinie) und darf den Ball auch nur dort in die Hand nehmen.

REGEL 4:

Die Spielpausen

- Zwischen den einzelnen Spielen sind nur zwei Minuten Pause eingeplant, deswegen muss der Wechsel der Teams auf dem Spielfeld unverzüglich passieren.
- Die Teams müssen sich kurz vor ihrem geplanten Spielbeginn bereits am Spielfeld einfinden und sich mit den Leibchen, welche sich neben dem Schiedsrichtertisch befinden, ausstatten.
- Die Leibchen müssen nach dem Spiel in die Körbe neben dem Schiedsrichtertisch abgelegt werden.



REGEL 5

Der Spielverlauf



- Das Spielfeld ist, wie neben zu sehen, markiert. Es besteht u.a. aus dem Anspielpunkt, dem Strafstoßpunkt, dem Torraum und dem Torwartraum.
- Vor Beginn des Spiels wird der Ball durch den SR hochgeworfen, dadurch entscheidet sich wer Anspiel hat.
- Außerhalb des Torraums dürfen sich die Spieler der abwehrenden Mannschaft im Abstand von drei Metern zwischen Ball und Tor stellen.
- Innerhalb des Torraums darf sich kein Spieler mehr vor den Ball stellen.
- Der Torwart darf den Ball nur in seinem Torwartraum berühren und in die Hand nehmen.
Ausnahme: Der Ball liegt unmittelbar vor dem Torwartraum, dann darf der Torwart den Ball mit dem Fuß auf seine Farbe drehen oder wegschießen.
- Tore können von jeder Position auf dem Spielfeld erzielt werden. Nach einem Tor wird der Ball mit einem Anstoß am Anspielpunkt wieder ins Spiel gebracht.
- Bei Fouls oder Regelverstößen wird sofort auf Strafstoß für das gegnerische Team entschieden.

REGEL 6:

Der Turnierverlauf

- Für einen Sieg gibt es drei Punkte, bei Unentschieden gibt es einen Punkt.
- Gespielt wird in sechs Gruppen mit 6 Teams, jeder spielt gegen jeden. Die beiden Erstplatzierten Teams jeder Gruppe und die vier besten Dritten Teams aus allen Gruppen qualifizieren sich fürs Achtelfinale.
- Bei Punktgleichheit zählt die Tordifferenz, ist diese gleich entscheiden die mehr erzielten Tore, ist auch diese gleich entscheidet der direkte Vergleich. Endet auch dies Unentschieden entscheidet das Los über die Platzierung.
- Die Siegerehrung findet um ca. 21:00 Uhr statt und jedes teilnehmende Team erhält einen Preis.

Hinweis: wir werden die Regeln am Turniertag nochmal kurz erklären. Deswegen ist es wichtig, dass die Teams um **14:00 Uhr anwesend** sind und sich vorher bei der **Turnierleitung angemeldet** haben!!!

Denkt bitte daran, dass Euch dieses Turnier in erster Linie Spaß machen soll und wir freuen uns darauf dieses Turnier mit Euch durchführen zu können. Fair geht Vor!!!